



CUTELYST USANDO QT NA WEB

Daniel Nicoletti - INDRA
dantti12@gmail.com



GET /HELLO

200 ok

Daniel Nicoletti



Bacharel em Ciência da Computação pelo UNASP em 2007
Há mais de 10 anos desenvolvendo aplicações C++ com Qt e KDE frameworks.

Autor de projetos como Apper, print-manager, colord-kde, packagekit-qt, aptcc, debconf-kde dentre outros que não deram muito certo :(

E contribuições para QtMultimedia, QtWayland, Kernel Linux, networkmanager-qt, polkit-kde, Grantlee, dentre outros que já não lembro :)

HOW STANDARDS PROLIFERATE:
(SEE: A/C CHARGERS, CHARACTER ENCODINGS, INSTANT MESSAGING, ETC)



**POR QUE
MAIS UM
FRAMEWORK!?**



2008

Django ganhando popularidade no mundo Python

- ▶ API mudava a cada release
- ▶ Feito em Python

Ruby on Rails surfando na onda da popularidade do Twitter

- ▶ Lento
- ▶ Absurdamente simples para problemas simples, mas impossível para problemas complexos

Perl Catalyst

- ▶ Mais rápido que ROR
- ▶ Simples, elegante

Qt

“

2013

Retomar um projeto
Catalyst, parado há anos.

Falta de experiência com
CPAN, Perl e técnicas de
depuração de código Perl





TIVE UMA **IDÉIA**

Usar as informações obtidas pelo MOC através do QtMetaObject para simular, as definições de ações do Catalyst



Catalyst

```
sub users :Path("usuarios") :Args(0) {  
  my ($self, $c) = @_;  
  ...  
}
```

Cutelyst

```
C_ATTR(users, :Path("usuarios") :Args(0))  
void users(Context *c) {  
  ...  
}
```

C_ATTR macro expande para Q_CLASSINFO e Q_INVOKABLE expondo a informação e o método seguinte no QMetaObject do Controller.





Apesar do Catalyst ser MVC, o Cutelyst atualmente é apenas VC

- ▶ Model no Catalyst é a fonte de Dados, DBiX, Sql, NoSql.
- ▶ A informação do model normalmente é manualmente colocada na stash()
- ▶ Em C++ precisamos conhecer as Classes para chamar os metodos, para isso podemos ter uma classe abstrata

Views

São as classes responsáveis por formatar os dados e transformá-los em algum tipo de mídia, por ex HTML, PDF, E-mail, JSON...

Controllers

São as classes que contém a lógica da sua aplicação:

- ▶ Obter dados Sql
- ▶ Escolher a view a ser usada
- ▶ Verificar autenticação
- ▶ Fazer cálculos
- ▶ Chamar API externa...





TODA REQUISIÇÃO É ENCAMINHADA AO **CONTROLLER** QUE RECEBE UM CONTEXTO

Context

Essa classe é o que “GRUDA” todo o Framework, ela permite:

- ▶ Resolver métodos para URLs
- ▶ Armazenar dados para acesso em outros componentes
- ▶ Acesso ao restante das classes da aplicação

Request

(QIODevice)

Contém:

- ▶ Headers do cliente
- ▶ Método (GET, POST)
- ▶ Parâmetros da URL e/ou POST
- ▶ Uploads (QIODevice)

Response

(QIODevice)

Contém:

- ▶ Headers para o cliente
- ▶ Dados de resposta
- ▶ Status 200 Ok, 404 Not found

ARQUITETURA GLOBAL



Qt



Engine recebe o pedido do cliente

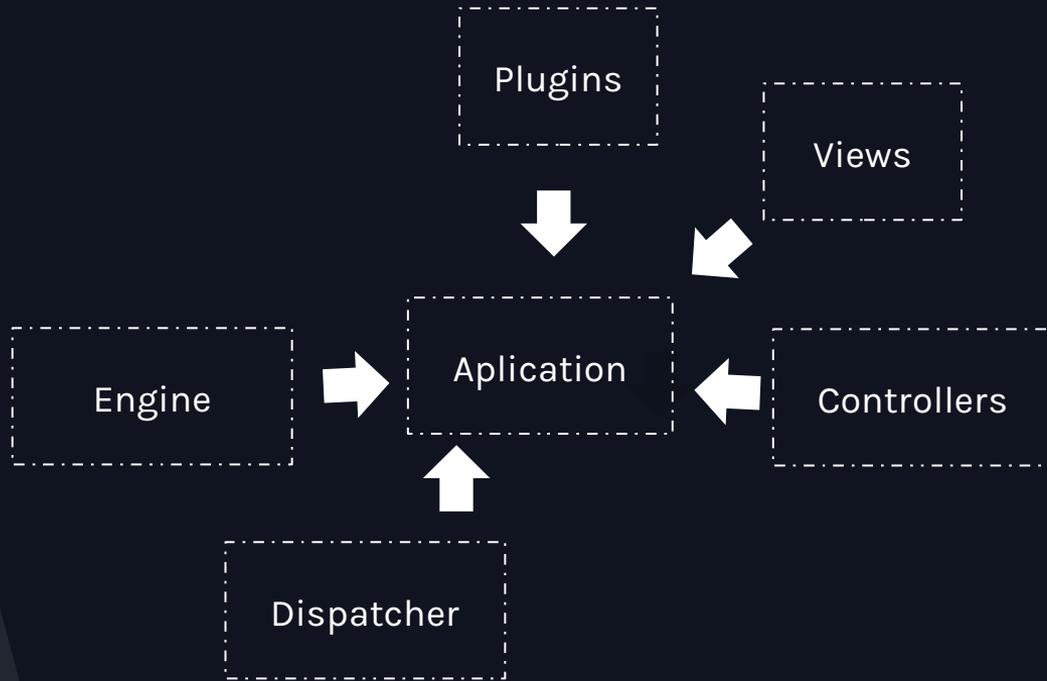


Dispatcher decide qual método executar



Controller recebe o Contexto no método adequado

Qt

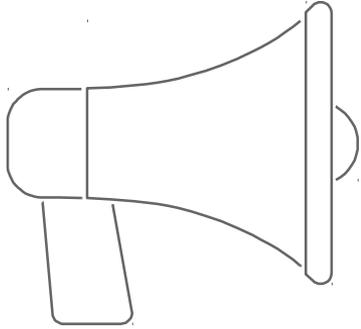




PRIMEIRA VERSÃO DO **CUTELYST**

	Cutelyst	Django	Perl
Request/s	5.000	1.800	1.500
RAM	2MB	20MB	50MB





Qt

TALK IS **CHEAP**

SHOW ME THE **CODE**



Qt

WEB
COM
C++?





Dúvidas

- ▶ Como!?
- ▶ Linguagem não é dinâmica
- ▶ Tem que compilar
- ▶ Como!?
- ▶ Linguagem velha
- ▶ Tipagem forte (strong typing)
- ▶ Como!?

OTIMIZAÇÕES

- ▶ USE ferramentas: valgrind, perf...
- ▶ Expressões regulares
- ▶ Evite QString split() / section()
- ▶ Preguiça ao obter dados (lazy evaluation)
- ▶ Inline!
- ▶ Named Return Value Optimization
- ▶ Modo de compilação: Debug vs Release
- ▶ Log de informações
- ▶ static & thread_local
- ▶ Cutelyst-wsgi & epoll
- ▶ Async
- ▶ Evite sender()
- ▶ Alocação/reuso de memória - jemalloc
- ▶ Use ferramentas! QByteArrayMatcher
- ▶ Linux CPU affinity & SO_REUSEPORT





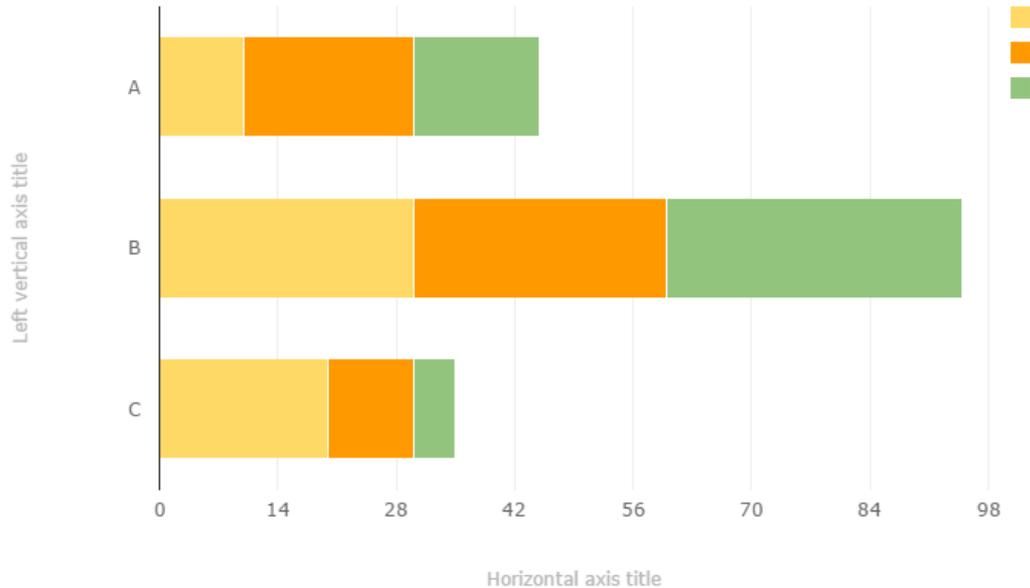
CUTELYST HOJE EM NÚMEROS

	CMlyst Production	CMlyst Debug	Ghost Production
Requests/s	3.500	1.100	100
Memory	6 MB	5 MB	120



BENCHMARKS EM

WWW.TECHEMPOWER.COM/BENCHMARKS



Qt



Connection: Close\r\n\r\n

Dúvidas?

Sigam-me os bons!

@dantti12 & dantti12@gmail.com